

2. 가구 내 미디어 이용 지침과 어린이 및 청소년의 미디어 이용 행태

송 정 련
연구원, ICT통계센터

● 조사 분석 데이터

- 정보통신정책연구원(KISDI)은 2010년 수도권 및 5대 광역시 패널구축을 시작으로 2011년부터 매년 전국 16개 광역 시도(제주포함) 가구 및 해당 가구 만 6세 이상 가구원을 대상으로 한국미디어패널조사를 실시하며 가구 및 개인의 미디어 보유기기 현황, 미디어 이용 행태, 미디어 다이어리, 방송통신 서비스 가입 및 지출 현황 등에 관하여 조사함
 - 본 보고서는 가구 내 미디어 이용 지침과 이에 따른 어린이 및 청소년의 미디어 이용 행태 분석하기 위해 2012년도 한국미디어패널조사에 참여한 패널가구 중 만 6세 이상 만 19세 이하 개인(1,901명)과 그들이 이 속한 가구(915가구)로 그 분석대상을 제한함
- ※ 2012년 한국 미디어 패널조사는 전국 16개 광역 시도 총 4,432가구 및 10,319명을 대상으로 조사되었음

● 조사 분석의 목적

- 본 분석은 가구 내 미디어 이용 지침 현황에 대해 파악하고 지침 유무에 따라 어린이 및 청소년의 미디어 이용 행태가 어떻게 달라지는지 비교하여 간접적으로 그 효과를 분석하고자 함
- 이를 위해 어린이 및 청소년(1,901명)이 속한 가구(915가구)의 미디어 이용 지침과 이들의 3일간 미디어 다이어리 작성 정보를 함께 활용함
- 가구 내 미디어 이용 지침은 크게 TV, 인터넷, 게임 이용 시간으로 구분하여 지침 유무와 지침내용에 대하여 조사함
- 특히 미디어 이용 지침 내용의 경우 콘텐츠에 따른 이용 통제와 미디어 이용 시간 및 시간 대별 통제로 구분하여 각 미디어별 지침의 특성을 파악하고자 함
- 또한 미디어 이용 시간 통제가 청소년 및 어린이의 하루 평균 미디어 이용 시간에 미치는 효과를 분석하고자 시간 통제에 따른 미디어별 하루 평균 사용 시간을 비교 분석함
- TV 시청 시간의 경우 미디어 다이어리 작성 정보를 이용하여 지상파, 비지상파, 종합편성 프로그램의 실시간 및 VOD 하루 평균 시청 시간 합산하였음

- 인터넷 이용 시간의 경우 유선인터넷, 이동통신 무선 인터넷, 와이파이, 와이브로 연결방법을 통한 미디어 이용 시간정보를 이용해 하루 평균 이용 시간을 산출함
- 게임 이용 시간의 경우 또한 미디어 다이어리 작성정보를 이용하여 하루 평균 이용 시간을 도출함
- 이를 통해 가구 내 미디어 이용 지침이 어린이 및 청소년의 미디어 이용 행태에 어떠한 영향을 미치는지 알아보고 그 효과를 간접적으로 추정하고자 함

● 가구 내 TV 이용 지침 현황

- 어린이 및 청소년¹⁾이 속한 915가구를 대상으로 가구 내 미디어 이용 지침 유무를 조사한 결과 약 36.3%가 TV이용에 대한 지침이 있고 약 39.7%가 인터넷 이용에 대한 지침이 있으며, 약 36.3%가 게임에 대한 이용 지침이 있는 것으로 조사됨
- TV 이용 지침의 경우 프로그램 내용에 따른 통제(57.6%)가 가장 높고 그 다음 TV 시청 시간 통제(44.8%), TV 시청 시간대별 통제(41.7%) 순임
- 반면 인터넷 이용 지침의 경우 인터넷 이용 시간 통제가 65.2%로 가장 높았으며 그 다음 유해사이트 차단(40.9%), 인터넷 이용 시간대별 통제(39.7%) 순으로 나타남
- 게임 이용 지침의 경우는 이용 시간에 대한 통제가 각각 64.9%로 가장 높게 나타나며 게임 성격에 따른 통제는 49.1%로 조사됨
- 이를 통해 TV 이용 지침은 주로 콘텐츠 성격에 따라 통제하는 반면, 인터넷과 게임 이용은 총 이용 시간을 통제하는 것이 대부분인 것으로 파악됨

<표 1> 가구 내 미디어 이용 지침 현황(중복응답)

구분		결과(%)	
TV 시청	TV 시청에 대한 지침여부 ¹⁾	36.3	
	지침 내용 ²⁾	채널별 비밀번호 잠금 설정	16.2
		TV 시청 시간 통제	44.8
		TV 시청 시간대별 통제	41.7
		프로그램 내용에 따른 통제	57.6
		기타	4.0

1) 만 6세 이상 19세 이하를 어린이 및 청소년으로 정의함

2. 가구 내 미디어 이용 지침과 어린이 및 청소년의 미디어 이용 행태

구분		결과(%)	
인터넷 이용	인터넷 이용에 대한 지침여부 ¹⁾	39.7	
	지침 내용 ³⁾	유해사이트 차단	40.9
		인터넷 이용 시간 통제	65.2
		인터넷 이용 시간대별 통제	39.7
		사이트 성격에 따른 통제	37.3
		PC방 출입 통제	34.8
		기타	3.2
게임	게임에 대한 지침여부 ¹⁾	36.3	
	지침 내용 ⁴⁾	게임 사이트 접속차단 프로그램 설치	21.6
		게임 이용 시간 통제	64.9
		게임 이용 시간대별 통제	41.1
		게임 성격에 따른 통제	49.1
		PC방 출입 통제	40.1
		기타	2.4

주: 1) BASE=만 6세 이상 만 19세 이하 가구원이 속한 915 가구 대상

2) BASE=가구 내 TV 이용 지침이 있는 332가구 대상

3) BASE=가구 내 인터넷 이용 지침이 있는 363 가구 대상

4) BASE=가구 내 게임 이용 지침이 있는 332 가구 대상

● 가구 내 미디어 이용 시간 통제에 따른 어린이 및 청소년²⁾ 미디어 이용 시간 비교

- 어린이 및 청소년의 하루 평균 TV 시청 시간(실시간 및 VOD 시청 포함)³⁾은 102분으로 나타남
- 가구 내 TV 시청 시간을 통제하는 경우 어린이 및 청소년의 하루 평균 TV 시청 시간은 111분으로 지침이 없는 경우(100분)보다 약 10.1% 높게 나타남
- 이는 TV 시청 시간을 통제하는 것이 자녀들에게 유의한 효과가 없거나 반대로 TV 시청 시간이 높은 자녀가 있는 가구에서 이를 통제하기 위한 방안으로 지침을 마련하였을 수 있음
- 또한 지침이 있는 가구 내 부모(N=1793)의 TV 시청시간은 170분으로 없는(N=373) 경우 181분 보다 6.5% 낮으며 이는 부모의 TV 시청 시간이 많을수록 상대적으로 어린이 및 청소년의 시청 시간이 줄어들기 때문으로 추측됨

2) 만6세 이상 만 19세 이하(1,901명)을 조사 대상으로 함

3) 지상파, 비지상파, 종합편성 프로그램을 포함

[그림 1] 가구 내 TV 시청 시간 통제에 따른 어린이 및 청소년 TV 시청 시간 비교
(단위: 분)



주: 1) BASE=TV 시청 시간 통제 하는 가구의 어린이 및 청소년 317명
2) BASE=TV 시청 시간 통제 하지 않는 가구의 어린이 및 청소년 1,584명

- 어린이 및 청소년의 하루 평균 인터넷 이용 시간⁴⁾은 69분으로 조사됨
- 인터넷 이용 시간을 통제 하는 경우 어린이 및 청소년의 하루 인터넷 이용 시간은 56분으로 지침이 없는 경우(74분)보다 약 32.6% 낮게 나타남

[그림 2] 가구 내 인터넷 이용 시간 통제에 따른 어린이 및 청소년 인터넷 이용 시간 비교
(단위: 분)



주: 1) BASE=인터넷 이용 시간 통제 하는 가구의 어린이 및 청소년 512명
2) BASE=인터넷 이용 시간 통제 하지 않는 가구의 어린이 및 청소년 1,389명

4) 유선인터넷, 무선인터넷(이동통신 무선인터넷, 와이파이, 와이브로) 연결방법을 통해 미디어를 이용한 시간을 의미

2. 가구 내 미디어 이용 지침과 어린이 및 청소년의 미디어 이용 행태

- 전체 어린이 및 청소년의 하루 평균 게임 이용 시간은 32분으로 조사됨
- 가구 내 게임 총 이용 시간 통제에 관한 지침이 있는 어린이 및 청소년의 하루 게임 시간은 28분으로 통제하지 않는 경우(33분)보다 약 20.0% 낮게 나타남

[그림 3] 가구 내 게임 이용 시간 통제에 따른 어린이 및 청소년 게임 이용 시간 비교
(단위: 분)



주: 1) BASE=게임 이용 시간 통제 하는 가구의 어린이 및 청소년 460명
2) BASE=게임 이용 시간 통제 하지 않는 가구의 어린이 및 청소년 1,441명

● 결론 및 시사점

- 일반적으로 가구 내 미디어 이용 지침의 경우, 미디어 콘텐츠에 따른 지침의 경우 TV가 57.6%로 가장 높고 다음 게임(49.1%)과 인터넷(37.3%)순임
- 반면, 미디어 이용 시간에 대한 지침의 경우는 인터넷과 게임이 각각 65.2%, 64.9%로 비슷하며 다음 TV(44.8%)순으로 미디어에 따라 이용 지침의 내용이 다르게 나타남
- TV시청 시간을 통제할 경우 어린이 및 청소년의 TV 시청 시간이 통제하지 않는 경우보다 약 10.1% 높은 것으로 나타남
- 이는 TV시청 시간 통제가 어린이 및 청소년의 TV 시청시간에 유의한 효과가 없거나 반대로 TV시청 시간이 높은 자녀가 있는 가구에서 이를 통제하기 위한 방안으로 지침을 마련하였을 가능성이 있음
- 또한 부모의 경우 지침이 있는 경우 TV 시청시간은 170분으로 없는 경우 181분 보다 6.5% 낮으며 이는 부모의 TV 시청 시간이 많을수록 상대적으로 어린이 및 청소년의 시청 시간이 줄어들기 때문일 수 있음

- 인터넷 이용 시간을 통제할 경우 인터넷 이용 시간이 통제하지 않는 경우보다 약 32.6% 낮은 것으로 나타나며 이는 네트워크 통제나 암호설정이 용이하여 TV 시청 시간을 통제하는 것보다 효과가 큰 것으로 추측됨
- 게임 총 이용 시간을 통제할 경우 어린이 및 청소년의 하루 게임 시간은 통제하지 않는 경우와 약 20.0% 낮은 것으로 나타남

<참 고>

<어린이 및 청소년의 총 이용 시간 제한 지침 유무에 따른 미디어별 하루 평균 이용 시간 (단위: 분)>

	하루 평균 미디어 이용 시간		전체 ³⁾
	이용 시간 제한 지침이 있는 경우 ¹⁾	이용 시간 제한 지침이 없는 경우 ²⁾	
TV 시청	111.3	100.1	102.0
인터넷 이용	55.5	73.6	68.6
게임 이용	27.5	33.0	31.9

- 주: 1) BASE=미디어 이용 시간 통제 하는 가구의 어린이 및 청소년(TV=317명, 인터넷=512명, 게임=460명)
 2) BASE=미디어 이용 시간 통제 하지 않는 가구의 어린이 및 청소년(TV=1,584명, 인터넷=1,389명, 게임=1,441명)
 3) BASE=미디어 다이어리 작성자 중 어린이 및 청소년 1,901명