

구글의 최근 M&A 동향과 전략

이 은 민*

1. 서론

2016년 4월 다보스 포럼에서 4차 산업혁명이라는 용어가 본격적으로 등장한 이후, 글로벌 기업과 주요국을 중심으로 4차 산업혁명 시대를 주도하기 위한 전략적 행보가 이어지고 있다. GE는 프레딕스(Predix)라는 운영체제를 출시하여 제품기획, 설계, 생산, 판매, 서비스에 이르는 산업 생태계 전반을 IoT센서, 빅데이터, 인공지능 등 디지털기술을 결합하는 혁신적 행보를 보이고 있다. 인터넷 플랫폼서비스 우버(Uber)나 에어비앤비(Airbnb)는 기존의 택시드라이버나 숙박업체가 아닌 유희자원을 이용해 기존에 없던 혁신적인 공유경제 기반 시장구조가 수익화가 가능하다는 것을 보여주었다. 도처에서 제조업과 서비스업의 결합, 제조업의 부가가치가 제품이 아닌 서비스로 이동, 인터넷 플랫폼 기반의 혁신적인 비즈니스 등장 등 혁신적인 패러다임으로의 전환이 이어지고 있다. 특히 디지털 및 융복합 기술의 발달은 공진화되며 다양한 사회, 경제, 구조적 측면의 지능적이고 혁신적인 변화를 야기하고 있다.¹⁾

이러한 패러다임 변화속에서 모바일 생태계의 절대강자인 구글은 2015년 사업구조를 개편하여 기존 모바일 플랫폼 사업자에서 융합신산업을 주도하기 위한 공격적인

* 정보통신정책연구원 ICT전략연구실 부연구위원, (043)531-4314, micha76@kisdi.re.kr

1) 4차 산업혁명과 산업구조의 변화와 관련된 내용은 이은민(2016. 8. 16)의 내용을 참고

전략을 취하고 있다. 구글은 사업구조 개편을 통해 융합신산업의 기술개발에서 상용화에 이르기 까지 다각적이고 유연하게 대응할 수 있도록 적극 지원하고 있으며, 2001년 이후 200건에 달하는 구글의 M&A의 면면은 이러한 구글의 사업다각화 전략과 궤를 같이하고 있다. 이에 본 고에서는 구글의 최근 몇 년간 M&A 현황을 바탕으로 새로운 환경변화를 적극적으로 주도하기 위한 구글의 전략을 살펴보고자 한다.

2. 본 론

(1) 구글의 지주회사 알파벳(Alphabet)의 출범과 의의

2015년 8월 출범한 지주회사 알파벳(Alphabet)은 구글의 기존 모바일 플랫폼 서비스들을 구글의 하위 단으로 모으고, 현재 상용화가 가능한 사업들은 개별 자회사로 독립시키고, 미래 상용화가 가능할 것으로 예상되는 사업들은 구글X라는 자회사 아래로 편입시켰다.

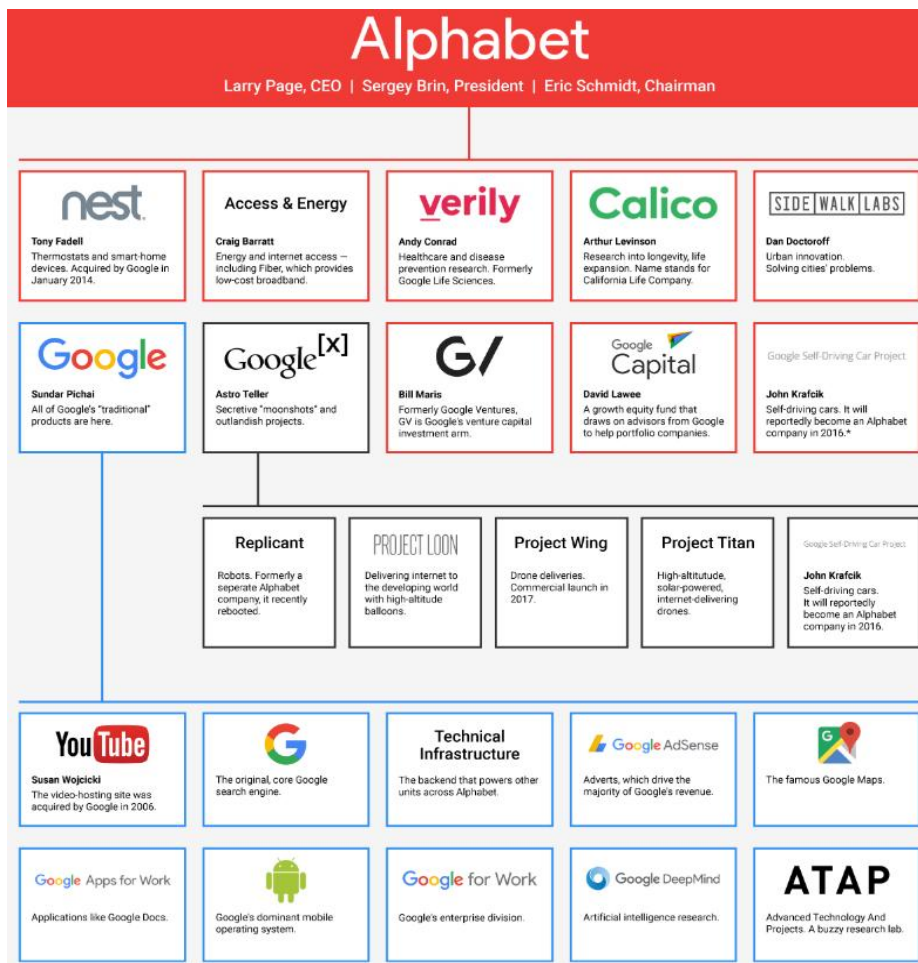
사업구조 개편으로 구글의 주력사업이던 구글서치, 유튜브, 앱스, 지도, 광고, 메일, 크롬 등은 자회사 ‘구글(google)’의 자회사로 편입되었다. 초고속광대역 인터넷사업부인 ‘Access & Energy’, 초기단계 벤처기업 투자회사인 ‘GV(Google Ventures)’, 후기단계 벤처투자를 지원하는 ‘Google Capital’ 등 벤처투자 및 네트워크 관련 사업부들은 자회사로 독립하였다. 또한 혁신적인 융합기술을 기반으로 다양한 산업에 진출하기 위한 전략의 일환으로 암, 노화 관련 치료제를 개발하는 ‘칼리코(Calico)’ 사업부, 헬스케어 사업을 담당하는 ‘버릴리(Verily)’, 스마트홈 서비스를 위한 ‘네스트(Nest)’, 스마트도시 관련 ‘사이드워크랩(Side Walk Labs)’, 무인자동차서비스 ‘셀프드라이빙카(Self-driving Car Project)’ 그리고 ‘구글X’라고 일컬어지는 프로젝트 사업부가 있다.

구글X는 현재 상용화는 어렵지만 미래의 먹거리가 될 가능성이 있는 기술을 발굴하고 서비스와 접목하는 인큐베이팅 과정을 거쳐, 그 결과에 따라 일반 사업부로 분사

되거나(EX: 생명과학 프로젝트), 매각되거나(EX: 콘택트렌즈 프로젝트), 소멸되는 단체를 거치게 된다.

구글X에서 다루는 주요 프로젝트로는 로봇관련(Replicant), 무인자동차(self-driving car), 글로벌 와이파이 구축관련 프로젝트 룬(Project Loon), 드론을 통한 저렴한 배송서비스 프로젝트 윙(Project Wing), 구글 글래스(Glass) 등이 포함되어 있다.

[그림 1] 구글의 지주회사 알파벳(Alphabet)의 기업구조



자료: uk.businessinsider.com(2016. 1. 12)

2016/10/17

• • •

(2) 구글의 최근 M&A 동향

많은 글로벌 IT기업들이 기술력이 있는 스타트업 인수를 통해 신기술을 내재화함으로써 기업경쟁력을 제고 해왔다. 이 중 특히 구글은 안드로이드(2005년)와 유튜브(2006년) 인수를 통해 플랫폼사업자로서의 입지를 다졌는데, 위키피디아 자료를 통해 살펴본 결과 구글이 2001년 이후 최근까지 입수한 스타트업은 200여개의 달한다. 2010~2011년간 52개 스타트업을 인수하였고, 2014년에 34개의 스타트업을 인수하는 등 매우 공격적인 행보를 보이고 있다.

2013년 이전에 스마트폰 기반의 모바일 생태계 구축을 위한 스타트업이 주류를 이루었다고 한다면, 그 이후에는 로봇, 무인항공기, 바이오, 무인자동차 등 이종산업 인수를 통해 차세대 플랫폼에 대한 투자를 확대하고 있다. 다시말해 전통적으로 구글의 M&A 분야는 광고, 안드로이드 OS기반 서비스, 보안, 구글맵, 유튜브, 서치엔진, 구글 클라우드 등으로 대부분 인터넷 플랫폼 경쟁력을 제고를 위한 것이었으나, 2013년 이후 플랫폼 기반의 신산업 관련 스타트업이 주요 인수 대상이 되고 있다. 2015~2016년의 구글 M&A의 특징은 모든 분야를 섭렵하고 있다는 점이다. 인수업체의 분야는 유튜브, 구글맵스, 클라우드, 구글포토, 안드로이드, 가상현실장치(Google Carboard) 등 특정분야에 치우치지 않고, 플랫폼관련 스타트업과 융합신산업 스타트업들을 고루 편입하는 것으로 보인다.

〈표 1〉 구글의 M&A 건수(2001년~2016년 10월)

시점	'01	'02	'03	'04	'05	'06	'07	'08	'09	'10	'11	'12	'13	'14	'15	'16. 10
M&A 건수	2		6	5	10	10	15	2	6	27	25	12	18	34	15	13
누적 건수		2	8	13	23	33	48	50	56	83	108	120	138	172	187	200

자료: Wikipedia의 'List of Google's Acquisition'의 내용 재정리

〈표 2〉 구글의 M&A 동향(2013년~2016년 10월)

	피인수기업	분야
2013년 2월	Channel Intelligence	Product ecommerce
2013년 3월	DNN research Inc.	Deep Neural Networks
2013년 3월	Talaria Technologies	Cloud computing
2013년 4월	Behavio	Social Prediction
2013년 4월	Wavii	Natural Language Processing
2013년 5월	Makani Power	Airborne wind turbines
2013년 6월	Waze	GPS navigationsoftware
2013년 9월	Bump	Mobile software
2013년 10월	Flutter	Gesture ecognition technology
2013년 10월	Flexy Core	DroidBooster App for Android
2013년 12월	SCHAFT,Inc.	Robotics, humanoidrobots
2013년 12월	Industria lPerception	Roboticarms, computervision
2013년 12월	Redwood Robotics	Robotic arms
2013년 12월	Meka Robotics	Robots
2013년 12월	Holomni	Robotic wheels
2013년 12월	Bot&Dolly	Robotic cameras
2013년 12월	Autofuss	Ads and Design
2013년 12월	Boston Dynamics	Robotics
2014년 1월	Bitspin	Timely App for Android
2014년 1월	Nest Labs	Home automation
2014년 1월	Impermium	Internet security
2014년 1월	DeepMind Technologies	Artificial intelligence
2014년 2월	Slick Login	Internet Security
2014년 2월	spider.io	Anti-click fraud
2014년 3월	Green Throttle	Gadgets
2014년 4월	Titan Aerospace	High-altitude UAVs
2014년 5월	Rangespan	E-commerce

	피인수기업	분야
2014년 5월	Adometry	Online advertising attribution
2014년 5월	Appetas	Restaurant website creation
2014년 5월	Stackdriver	Cloud computing
2014년 5월	MyEnergy	Online energy usage monitoring
2014년 5월	Quest Visual	Augmented reality
2014년 5월	Divide	Mobile device management
2014년 6월	Skybox Imaging	Satellite
2014년 6월	mDialog	Online advertising
2014년 6월	Alpental Technologies	Wireless
2014년 6월	Dropcam	Home monitoring
2014년 6월	Appurify	Automated application testing
2014년 7월	Songza	Music streaming
2014년 7월	draw Elements	Graphics compatibility testing
2014년 8월	Emu	IM client
2014년 8월	Director	Mobile video
2014년 8월	Jetpac	Artificial intelligence,imagerecognition
2014년 8월	Gecko Design	Design
2014년 8월	Zync Render	Cloud-based visual effects software
2014년 9월	Lift Labs	Liftware
2014년 9월	Polar	Social polling
2014년 10월	Fire base	Data synchronization
2014년 10월	Dark Blue Labs	Artificial intelligence
2014년 10월	Revolv	Home automation
2014년 11월	Relative Wave	Mobile softwareprototyping
2014년 12월	Vidmaker	Video editing
2015년 2월	Launchpad Toys	Child-friendly apps
2015년 2월	Odysee	Multimedia sharing and storage
2015년 2월	Softcard	Mobile payments

	피인수기업	분야
2015년 2월	Red Hot Labs	App advertising and discovery
2015년 4월	Thrive Audio	Surround sound technology
2015년 4월	Tilt Brush	3D painting
2015년 5월	Timeful	Mobile software
2015년 5월	Pulse.io	Mobile app optimizer
2015년 7월	Pixate	Mobile softwareprototyping
2015년 9월	Oyster	E-book subscriptions
2015년 9월	JibeMobile	Rich Communication Services
2015년 6월	Agawi	Mobile applicationstreaming
2015년 10월	Digisfera	360-degree photography
2015년 11월	FlyLabs	Video editing
2015년 11월	bebop	Cloud software
2016년 2월	BandPage	Artists platform
2016년 2월	Pie	Enterprise communications
2016년 5월	Synergyse	Interactive tutorials
2016년 6월	Webpass	Internet service provider
2016년 7월	Moodstocks	Image recognition
2016년 7월	Anvato	Cloud-based video services
2016년 7월	Kifi	Link management
2016년 7월	LaunchKit	Mobile tool maker
2016년 8월	Orbitera	Cloud software
2016년 9월	Apigee	API managementandpredictiveanalytics
2016년 9월	UrbanEngines	Location based analytics
2016년 9월	API.AI	Natural Language Interfaces
2016년 10월	FameBit	Branded content

자료: Wikipedia의 'List of Google's Acquisition'의 내용 재정리

(3) 구글의 융합산업 대한 투자: 스타트업 인수를 중심으로

구글이 일찌기 관심을 가진 융합산업 분야는 로봇이다. 구글은 2013년 무려 7개의 로봇관련 업체를 인수했다. 구글이 집중적으로 로봇기술 스타트업을 인수한 까닭은 다양한 기기들과 서비스가 유기적으로 이어지는 UX의 중요성이 높아진 만큼 하드웨어의 기술력 없이는 소비자에게 높은 수준의 사용자 경험가치를 제공하기 어렵다고 판단했기 때문이다. 하지만 2013년 이후 로봇관련 스타트업은 인수하지 않았고, 2013년에 인수한 보스턴 다이나믹스를 2016년에 도요타에 매각²⁾하는 등 로봇관련 투자는 늘어나지 않는 상황이다. 로봇 이후 구글이 스타트업을 인수하고 있는 융합산업 분야는 보안, 딥러닝, 제스처 인식, 생명과학 등 다양하다.

구글 맵은 안드로이드 스마트폰의 대표적인 앱서비스로 이용자들의 충성도가 매우 높은 서비스였으며, 향후 맵 서비스는 프로젝트 룬, 프로젝트 워, 프로젝트 타이탄 등 여러 프로젝트에 적용되기 위해 더 높은 수준의 융합기술이 접목되고 있다.

구글은 검색과 광고를 통해 끊임없이 고객정보를 분석하고 이를 바탕으로 비즈니스를 만들어가는 회사이다. 이제 구글은 딥러닝 등 기계학습을 통해 많은 데이터를 지능적으로 인식하고 분석하는 기법을 내재화하고 있다. 이세돌에게 이긴 알파고의 성과는 구글 클라우드의 엄청난 데이터를 바탕으로 반복적인 기계학습을 통해 경기 승리를 위한 전략적 접근법을 터득했기 때문에 가능한 일이었다.

2) 이코노믹 리뷰(2016. 5. 28)

〈표 3〉 신산업관련 구글의 M&A 현황

구글의 접목분야	피인수기업	기업 분야	인수시기
로봇	SCHAFT, Inc.	Robotics, humanoidrobots	2013년 12월
	Industrial Perception	Roboticarms, computervision	2013년 12월
	Redwood Robotics	Robotic arms	2013년 12월
	Meka Robotics	Robots	2013년 12월
	Holomni	Robotic wheels	2013년 12월
	Bot & Dolly	Robotic cameras	2013년 12월
	Autofuss	Ads and Design	2013년 12월
	Boston Dynamics	Robotics	2013년 12월
머신러닝	DNN research Inc.	Deep Neural Networks	2013년 3월
	Dark Blue Labs	Artificial intelligence	2014년 10월
클라우드	Talaria Technologies	Cloud computing	2013년 3월
	Stackdriver	Cloud computing	2014년 5월
	Zync Render	Cloud-based visual effects software	2014년 8월
	Firebase	Data synchronization	2014년 10월
	bebop	Cloud software	2015년 11월
	Anvato	Cloud-based video services	2016년 7월
	Orbitera	Cloud software	2016년 8월
	Apigee	APImanagementandpredictiveanalytics	2016년 9월
구글맵, 구글얼스, 항공	ZipDash	Traffic analysis	2004년 9월
	Where2	Map analysis	2004년 10월
	Keyhole, Inc	Map analysis	2004년 10월
	Endoxon	Mapping	2006년 12월
	ImageAmerica	Aerial photography	2007년 7월
	Quiksee	Online video	2010년 9월
	Waze	GPSnavigationsoftware	2013년 6월
	Skybox Imaging	Satellite	2014년 6월
	Urban Engines	Location based analytics	2016년 9월

구글의 접목분야	피인수기업	기업 분야	인수시기
구글맵, 구글얼스, 항공	Skybox Imaging	Satellite	2014년 6월
	Titan Aerospace	High-altitude UAVs	2014년 4월
바이오	Lift Labs	Lift ware	2014년 9월
보안	Imperium	Internet security	2014년 1월
	SlickLogin	Internet Security	2014년 2월
에너지	Makani Power	Airborne wind turbines	2013년 5월
제스처 인식	Flutter	Gesture recognition technology	2013년 10월
디자인	Gecko Design	Design	2014년 8월

자료: Wikipedia의 'List of Google's Acquisition'의 내용 재정리

3. 결 어

패러다임 변화에 대응하는 구글의 전략은 다음 몇가지로 요약할 수 있다. 첫째 스마트폰 기반의 모바일 생태계에서 구글은 절대적인 강자였으나, 기술력이 있는 스타트업의 인수를 통해 융합산업 등장에 따른 미래전략을 준비해왔다. 둘째 사업구조 개편 이후 신기술과 관련하여 프로젝트 단계, 상용화단계, 초기벤처투자단계, 후기벤처투자단계 등 기술개발이 상용화되는 단계별 과정을 조직적이고 공개적으로 관리함으로써 기업에 대한 시장의 신뢰가 제고될 것으로 예상되는데, 4차 산업혁명시대에서 기업의 신뢰는 금전적 수익 못지않은 중요한 가치로 파악된다. 셋째, 기존 주력사업이었던 안드로이드 기반 모바일 서비스 부문을 독자적인 자회사로 분리함으로써 스타트업 인수에 따른 자금유동성이, 안드로이드 사업부의 실적에 미치는 요소를 최소화 했다. 이를 통해 향후 구글은 좀 더 안정적이고 적극적으로 다양한 분야의 기술기반 스타트업 인수가 용이할 것으로 예상된다.

참고문헌

이은민 (2016. 8. 16), “4차산업혁명과 산업구조의 변화”, 정보통신정책연구원, 정보통신방송정책.

이코노믹 리뷰 (2016. 5. 28), “구글, 3년전 인수한 ‘보스턴 다이내믹스’ 토요타에 매각”.

Wikipedia의 ‘List of Google’s Acquisition’.

uk.businessinsider.com (2016. 1. 12). “One chart that explains Alphabet, Google’s parent company”.